



## Document de commandite

Jeux de Génie 2017

Délégation de l'École de technologie supérieure



Le génie pour l'industrie



## Les Jeux de Génie en bref

Cette année sera la 27<sup>e</sup> édition des Jeux de Génie du Québec qui est la plus grosse compétition multidisciplinaire d'ingénierie du Québec. Cette rencontre de cinq jours, regroupant plus de 450 futurs ingénieurs et ingénieures, permet d'établir des liens et d'échanger tout en surmontant des défis dans divers domaines. Les Jeux de Génie (JDG) du Québec sont une compétition d'envergure provinciale où toutes les facultés d'ingénierie du Québec sont représentées.

### Le défi d'une délégation

Les Jeux offrent la possibilité à la relève d'établir un réseau de contacts tôt dans son cheminement professionnel. De plus, la rencontre de collègues qui œuvreront dans un domaine similaire facilitera la mise en place de futures relations de travail. Cette compétition amène les futurs ingénieurs à s'affronter dans plusieurs domaines (académique, sportif, culturel, connaissances générales, etc.).

La délégation de l'ÉTS est formée de quarante-quatre étudiants motivés qui désirent constamment développer leurs compétences et se surpasser. Lors des Jeux, la délégation sera amenée à résoudre des problèmes technologiques dans lesquels ils devront utiliser leur savoir-faire, leur ingéniosité ainsi que leur détermination. De plus, les participants de notre délégation proviennent de différentes concentrations, ce qui permet de rassembler tous les domaines de compétences et d'approfondir nos connaissances personnelles et professionnelles.

### Les compétitions

Pour cette 27<sup>e</sup> édition, la compétition se déroulera à École Polytechnique de Montréal. Les activités réparties sur cinq jours se divisent en trois volets : compétitions académiques, socioculturelles et sportives.

Les compétitions académiques comprennent le « Défi de la Machine » qui consiste à concevoir et à fabriquer un engin selon un cahier de règlements qui diffère chaque année. Cette épreuve est la plus importante des Jeux, car elle demande beaucoup de temps et de travail. C'est pour cela que ce défi de taille commence dès le mois de septembre. Il faut réaliser la conception ainsi que la réalisation d'un prototype. Ce prototype devrait être en mesure de réaliser une série de tâches de façon autonome.

Le volet académique comporte aussi des examens théoriques et pratiques qui traitent de l'ensemble des principaux domaines d'ingénierie soit le génie mécanique, électrique, logiciel, civil, industriel et conseil. Une compétition classique de « Génies en herbe » testant les différentes délégations sur leurs connaissances générales fait aussi partie de cette catégorie.

Ensuite, les compétitions socioculturelles renferment deux activités soit le débat oratoire et l'improvisation. Ces dernières consistent à tester les participants sur leur rapidité à développer des arguments et des idées afin de gêner la réplique de l'adversaire. D'excellentes qualités d'orateurs sont requises pour convaincre les juges et le public.

Finalement, les équipes s'affronteront lors de diverses activités sportives pour évaluer les différentes délégations sur leurs habilités, leur endurance, leurs agilités et leur esprit sportif.

### Compétition de la machine – 2016

Le défi de la compétition de la machine des JDG 2016 était de concevoir un véhicule autonome téléguidé capable d'atteindre certains objectifs déjà connus. À chaque ronde préliminaire deux véhicules devaient s'affronter afin de tenter d'accomplir le plus d'objectifs possibles et ainsi accumuler un maximum de point. La ronde finale laissait place à un combat de robot où le but était de mettre hors service la machine adverse.

Cette édition a permis de mettre de l'avant d'avantage le facteur humain en incluant le pilotage des machines.

Cette épreuve met à profit l'ingéniosité et la débrouillardise des membres de la délégation.



7<sup>e</sup> Compétition de la Machine



1<sup>er</sup> Génie Informatique



1<sup>er</sup> Génie industriel



2<sup>e</sup> Improvisation

### Prix et mérites

La délégation de l'ÉTS s'est démarquée de diverses façons dans les dernières années en accumulant d'excellents résultats. Le classement en participation est très important, car il regroupe tout ce qui distingue notre université : l'esprit d'équipe, l'entraide et la camaraderie. À noter que l'esprit d'équipe est voté par l'ensemble des étudiants participants aux Jeux. Voici les délégations des JDG antérieures de l'ÉTS ainsi que les prix remportés.

#### Délégation 2016

Hôte: École de technologie supérieure



#### 4<sup>e</sup> Classement Général

- 1<sup>er</sup> Génie Informatique
- 1<sup>er</sup> Génie industriel
- 2<sup>e</sup> Improvisation
- 2<sup>e</sup> Génie civil
- 2<sup>e</sup> La Majeure
- 3<sup>e</sup> Ballon diamant
- 3<sup>e</sup> Génie conseil
- 3<sup>e</sup> Participation

#### Délégation 2015

Hôte: Université Sherbrooke



#### 6<sup>e</sup> Classement Général

- 1<sup>er</sup> Génie informatique
- 1<sup>er</sup> Débats oratoires
- 1<sup>er</sup> Génie-Foot
- 2<sup>e</sup> Génie conseil
- 2<sup>e</sup> La Majeure
- 3<sup>e</sup> Gestion de projet

#### Délégation 2014

Hôte: Université Laval



#### 1<sup>e</sup> Classement Général

- 1<sup>er</sup> Compétition de la Machine
- 1<sup>er</sup> Génie Informatique
- 1<sup>er</sup> Génie conseil
- 1<sup>er</sup> La Majeure
- 2<sup>e</sup> Génie Industriel
- 2<sup>e</sup> Génie Mécanique
- 2<sup>e</sup> Red Bull Gravity Challenge
- 3<sup>e</sup> Génie électrique
- 3<sup>e</sup> Génie civil
- 3<sup>e</sup> Improvisation
- 3<sup>e</sup> Participation

#### Délégation 2013

Hôte: École Polytechnique de Montréal



#### 2<sup>e</sup> Classement Général

- 1<sup>er</sup> Compétition de la Machine
- 1<sup>er</sup> Génie Informatique
- 1<sup>er</sup> Génie Mécanique
- 1<sup>er</sup> Compétitions sportives
- 2<sup>e</sup> Génie Civil
- 2<sup>e</sup> Génie Électrique
- 2<sup>e</sup> Participation
- 3<sup>e</sup> Gestion Conseil

## Budget prévisionnel

La participation aux Jeux demande beaucoup d'organisation et engendre des coûts considérables. Le déplacement de la délégation, l'hébergement et le matériel nécessaire pour les compétitions. C'est pourquoi nous comptons sur votre aide. Vous pouvez nous aider en contribuant financièrement, matériellement ou même en nous offrant des services. La participation à un tel événement repose sur l'implication financière et matérielle des commanditaires du milieu des affaires. Il ne manque plus que votre appui!

### Revenus

Commandites	18 000 \$
Activités promotionnelles	37 800 \$
Inscription	<u>13 500 \$</u>

**Total: 69 300\$**

### Dépenses

Activités promotionnelles	31 850 \$
Participation	12 000 \$
Compétitions	17 500 \$
Nourriture et divers	2 750 \$
Remerciements	1 100\$
Comité exécutif	150 \$
Imprévu	<u>3950\$</u>

**Total: 69 300\$**

## Avantage des commanditaires

Cette tradition qui perdure depuis plusieurs années nous a permis de développer avec l'industrie une grande confiance et de fournir à nos partenaires une visibilité accrue. Pendant les cinq jours de la compétition, les quarante-quatre délégués de l'ÉTS porteront les vêtements qui leur seront fournis avec la marque de votre entreprise. Les Jeux de Génie offrent beaucoup de visibilité auprès de 450 participants des 12 universités d'ingénierie du Québec, des médias, du public et des juges venant d'entreprise.

Voici le barème qui nous permettra de vous offrir un affichage proportionnel à l'ampleur de votre partenariat. À noter que les commandites en argent et matériaux neufs ou usagés sont déductibles d'impôt.

	Platine	Or	Argent	Bronze	Supporteur
<b>Dons en argent, matériel ou service</b>	<b>&gt; 2500</b>	<b>2499 - 1000</b>	<b>999 - 600</b>	<b>599 - 300</b>	<b>&lt; 300</b>
Profil de l'entreprise dans le portail électronique du Réseau ÉTS	√				
Logo et description de l'entreprise sur le site web du Fonds de développement de l'ÉTS avec un hyperlien au site du donateur	√				
Plaque de remerciement	√				
Curriculum vitae des 44 membres de la délégation de l'ÉTS	√	√			
Affichage du logo sur le réseau de télévision de l'ÉTS durant toute la session d'hiver 2017	√	√			
Nom et logo de l'entreprise sur la Machine de l'ÉTS	√	√			
Logo de l'entreprise sur la chemise officielle de la machine de l'ÉTS	√	√	√		
Remise à l'entreprise de l'item officiel de la délégation	√	√	√		
Invitation à la soirée de remerciement suivant les Jeux de Génie	√	√	√	√	
Logo de l'entreprise sur le t-shirt officiel de la délégation porté lors des Jeux	√	√	√	√	
Remerciements dans divers médias étudiants	√	√	√	√	√
Affichage de votre entreprise sur le site internet officiel de la délégation de l'ÉTS <a href="http://www.jdgets.com">www.jdgets.com</a>	√	√	√	√	√

## Vous désirez nous aider?

Vous voulez commanditer la délégation de l'ÉTS pour les Jeux de Génie 2017? Vous pouvez le faire de deux façons différentes :

Vous pouvez tout simplement remplir un formulaire de don en ligne : <https://goo.gl/mOSRI5>

Vous pouvez aussi adresser un chèque au nom du Fonds de développement de l'ÉTS en inscrivant la mention Jeux de Génie ÉTS ainsi qu'une lettre (*voir annexe A*). Si vous désirez obtenir un reçu d'impôt, nous vous prions de consulter l'*annexe B* afin de fournir les documents nécessaires. Finalement, faites parvenir le tout à l'adresse :

Fonds de développement de l'ÉTS  
École de technologie supérieure  
1100, rue Notre-Dame Ouest, local A-0120  
Montréal (Québec) H3C 1K3  
Canada

C'est grâce à votre soutien que cet événement est un succès année après année.

**Merci beaucoup pour votre encouragement!**



Voici le comité exécutif de l'ÉTS pour cette édition 2017 des Jeux de Génie :

**Thierry Maillot - Chef de délégation**

jdg.chef@aeets.com

**Thierry Osborne - VP social**

jdg.vpsocial@aeets.com

**Roody St-Pierre - VP finance**

jdg.trez@aeets.com

**Alexis St-Jean- VP commandite**

jdg.vpcommandite@aeets.com

**Maxim Laurin - VP promotion**

jdg.vppromo@aeets.com

**Jordan Fiset - VP machine**

jdg.vpmachine@aeets.com

## Des questions?

Pour plus d'informations concernant notre plan de commandite, n'hésitez pas à me contacter!



**Courriel** : [jdg.vpcommandite@aeets.com](mailto:jdg.vpcommandite@aeets.com)

**Cellulaire** : 819-660-0460

***Alexis St-Jean***

VP commandite, Délégation ÉTS – Jeux de Génie 2017



**ANNEXE A**

## EXEMPLE DE LETTRE DE CONFIRMATION D'UN DON PAR UN PARTENAIRE À UN CLUB ÉTUDIANT DE L'ÉTS

*Logo de l'entreprise*

Montréal, le \_\_\_\_\_ 2016

Monsieur André Bisson  
Coordonnateur des partenariats avec l'industrie  
Bureau du Fonds de développement et du réseau ÉTS  
École de technologie supérieure  
1100 Notre-Dame Ouest  
Montréal (Québec)  
H3C 1K3

Objet: Contribution à un club de compétition étudiante de l'ÉTS

Par la présente, la compagnie [*nom de la compagnie*] aimerait confirmer son support au Fonds de développement et, plus spécifiquement, à la délégation étudiante des Jeux de Génie 2017 de l'École de technologie supérieure (ÉTS) par une commandite en [*argent/équipement*] au montant de [*montant*] \$.

L'objectif de notre initiative est d'encourager les travaux technologiques de futurs ingénieurs dans la réalisation de leurs projets de compétitions étudiantes, de contribuer au Fonds de développement de l'ÉTS et de démontrer l'intérêt pour (nom de la compagnie) de s'impliquer dans l'avancement de l'éducation en ingénierie.

Nous profitons de l'occasion pour demander l'émission d'un reçu aux fins d'impôt correspondant à notre donation.

Veuillez agréer, Monsieur Bisson, l'expression de mes sentiments distingués.

---

(Signature de la personne autorisée et ses coordonnées)

**ANNEXE B**

## LISTE DES DOCUMENTS EXIGÉS POUR L'ÉMISSION D'UN REÇU D'IMPÔTS

**1. Don en argent :**

- ✓ Lettre officielle (originale) avec logo de l'entreprise et la signature de la personne responsable stipulant un don en argent au FDÉTS pour un support à un club étudiant en particulier. Cette lettre doit être adressée au coordonnateur du FDÉTS (voir exemple à l'annexe A).
- ✓ Chèque et talon du chèque pour dépôt dans l'unité budgétaire du club. Si le chèque est déposé dans un compte de banque à l'externe, il faut fournir le talon du chèque ainsi qu'un mémo informant du nom de la banque, son adresse et le numéro du compte.
- ✓ Lettre du président ou du trésorier du club confirmant la réception du chèque ainsi que des renseignements sur l'utilisation du don pour la réalisation du projet. Cette lettre doit être adressée au coordonnateur du Fonds de Développement de l'ÉTS, M. André Bisson.

**2. Don en équipement**

- ✓ Lettre officielle (original) avec logo de l'entreprise et la signature de la personne responsable stipulant les détails complets sur le type d'équipement offert et sa valeur actuelle lorsque vendu sur le marché. Cette lettre doit être adressée au coordonnateur du FDÉTS (voir exemple au FDÉTS).
- ✓ Liste de prix officielle d'un catalogue d'équipements offert par l'entreprise.
- ✓ Validation écrite d'un expert (professeur de l'ÉTS ou entreprise compétitrice) de la valeur des prix indiqués en fonction des équipements évalués.
- ✓ Lettre du président ou du trésorier du club confirmant la réception de l'équipement ainsi que des renseignements sur l'utilisation du don pour la réalisation du projet. Cette lettre doit être adressée au coordonnateur du FDÉTS, M. André Bisson.

**3. Don d'équipement usagé ou de logiciel**

- ✓ L'émission d'un reçu d'impôts pour des équipements usagés ou des logiciels est très complexe. La preuve de la valeur réelle et actuelle des équipements doit absolument être validée par 3 experts indépendants externes (autre que des professeurs de l'ÉTS).
- ✓ En plus d'une lettre de confirmation du don de la part de l'entreprise et d'une lettre de confirmation de réception des équipements de la part du club, les représentants du club doivent prouver que la valeur du matériel reçu correspond à ce qui est stipulé dans les documents de l'entreprise donatrice.

**4. Don sous forme de services professionnels**

- ✓ Aucun reçu aux fins d'impôts ne peut être remis pour des services professionnels