



JEUX DE GÉNIE 2027

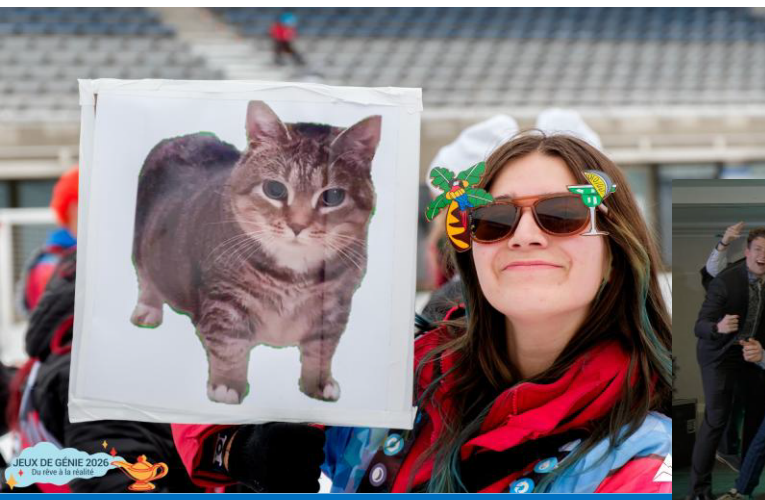


Délégation de l'école de technologie supérieure (ETS)



LES JEUX DE GÉNIE

En 1990, les Jeux de Génie ont été lancés à travers le Québec, devenant ainsi la plus grande compétition multidisciplinaire d'ingénierie au Canada. Cette compétition d'une durée de cinq jours se tient en janvier et réunit plus de 500 étudiant.e.s en ingénierie. La délégation de l'École de technologie supérieure (ÉTS) affrontera 13 facultés d'ingénierie à travers des épreuves intellectuelles, sportives, socioculturelles, robotiques et entrepreneuriales.



La 36^e édition des Jeux de Génie aura lieu à l'Université Laval de Québec sous le thème : Libère ton génie. L'exécutif en place devra choisir un thème se liant au thème principal que notre délégation saura apprécier. Tout au long de la session d'automne 2026, plusieurs activités seront organisées afin de nous permettre de choisir les élèves qui feront partis de la délégation.



LA DÉLÉGATION

Les Jeux de Génie offrent à la relève en ingénierie la précieuse opportunité de tisser des **liens professionnels** dès le début de leur parcours. La rencontre de collègues appelés à œuvrer dans des domaines connexes facilitera également l'établissement de futures **collaborations**. Cette compétition permet aux futur.e.s ingénieur.e.s d'être les artisans de l'innovation et du changement de **demain**.



DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

COMPÉTITIONS ACADÉMIQUES

Les compétitions académiques comprennent des examens **théoriques** et **pratiques** couvrants tous les domaines de génie.

L'épreuve de la **Majeure** est une compétition où les délégué.e.s travaillent ensemble pour comprendre, réaliser et concevoir un prototype qui répond à un cahier des charges.

La compétition de **Génie Conseil** demande aux participant.e.s de résoudre une problématique et ainsi, présenter leur solution au jury. La compétition **La Capitale** est une compétition où les délégué.e.s doivent faire la conception d'une solution multidisciplinaire qui répond à une problématique de nature civil.

COMPÉTITIONS SPORTIVES

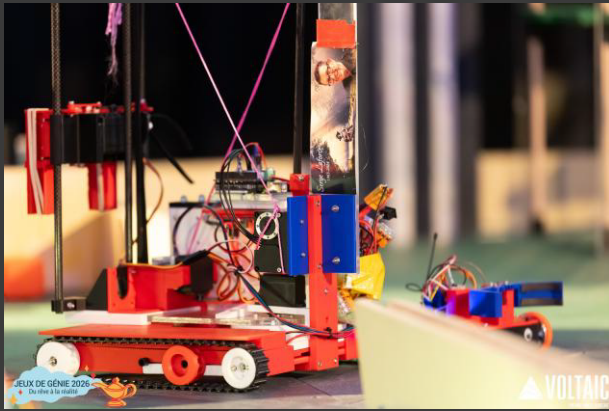
Les délégations s'affrontent lors de diverses épreuves sportives, incluant des sports **extérieurs**, en **piscine**, en **intérieur**, une épreuve **surprise**, ainsi qu'un tournoi **eSport**. Ces épreuves évaluent à la fois la condition physique et l'esprit d'équipe des délégués.

COMPÉTITIONS SOCIOCULTURELLES

Les épreuves culturelles se divisent en trois catégories : le **débat oratoire**, l'**improvisation** et le **génie en herbe**. Dans le débat, les participant.e.s doivent élaborer rapidement un argumentaire complet et structuré.

L'improvisation exige des joueurs qu'ils fassent preuve de créativité, de spontanéité et d'esprit d'équipe. Enfin, le génie en herbe met à l'épreuve les connaissances générales des participant.e.s .





LA MACHINE ROBOTIQUE

Le défi de la Machine implique la **conception** et la **fabrication** d'un engin robotisé pour relever un défi spécifique, selon un cahier des charges qui diffère chaque année. Cette épreuve nécessite l'intégration de différentes disciplines (électrique, mécanique, logiciel, etc.) pour créer un prototype capable d'accomplir une série de tâches contrôlées par télécommande. Il s'agit d'une épreuve cruciale de la compétition, car elle évalue la capacité des participants à **concevoir**, à faire preuve de **créativité** et d'**innovation**.

LA COMPÉTITION ENTREPRENEURIALE

La compétition entrepreneuriale, établie sur 4 mois, consiste en équipe à créer une entreprise viable selon un cahier des charges préalablement donné. Cette compétition vise à stimuler les étudiant.e.s et à envisager la **commercialisation** de leurs projets tout en leur fournissant les compétences nécessaires.

Ils doivent ainsi apprendre à cerner les **besoins** du marché, évaluer la **concurrence**, élaborer des **plans d'affaires** et **communiquer** efficacement leurs idées aux investisseurs potentiels.



Milo (2026)

DEVENIR PARTENAIRE

Depuis de nombreuses années, les Jeux de Génie maintiennent des relations de **confiance** avec nos partenaires. En vous associant à la délégation de l'École de technologie supérieure (ÉTS), vous bénéficierez d'une **visibilité** auprès de 500 étudiants issus de 14 universités d'ingénierie du Québec, de l'Ontario, du Nouveau Brunswick ainsi que d'un large éventail de publics, de médias et de juges provenant de diverses entreprises et sphères.

En choisissant l'option or ou plus, vous pouvez doubler votre visibilité corporative en obtenant une **exposition** auprès de notre délégation, ainsi qu'auprès du service aux diplômés et à la philanthropie de l'ÉTS.

En vous engageant avec nous, vous aurez une visibilité garantie auprès de la communauté des étudiants en ingénierie, des diplômés, des partenaires d'affaires de l'ÉTS et du grand public. C'est aussi l'occasion idéale pour lancer votre processus de **recrutement**.



Plan de partenariat

Avantages offerts	Diamant	Platine	Or	Argent	Bronze	Supporteurs
	7500\$ et +	5000 à 7500\$	3000 à 5000\$	2000 à 3000 \$	1000 à 2000 \$	1000 \$ et -
Visite en entreprise ou lunch & learn à l'école						
Période d'aide pour la Machine et/ou Entrepreneuriat						
Vêtement de la délégation à l'effigie de l'entreprise avec logo, jour au choix*						
Nom et logo de l'entreprise sur la Machine						
Accès aux informations des membres de la délégation						
Nom de l'entreprise et/ou logo sur le Jersey						
Taille et emplacement du logo sur le jersey	Grand, avant & arrière du jersey	Grand, avant du jersey	Moyen, avant du jersey	Moyen, arrière du jersey	Petit, arrière du jersey	
Remise de la plaque honorifique des Jeux de génie de l'ÉTS 2027**						
Invitation à la soirée commanditaires pré-jeux (Septembre 2026)						
Participation à une activité préparatoire	Capitale, Majeure et Génie conseil***	Individuel (Sport et culturel)	Individuel (Sport et culturel)	Groupé (Sport et culturel)	Groupé (Sport et culturel)	
Remerciements sur nos réseaux sociaux	Individuel	Individuel	Individuel	Groupé	Groupé	Groupé

* Certaines exceptions peuvent s'appliquer, les détails de l'ordre de sélection vous sera communiquer en temps et lieux.

** Tous les partenaires seront invités à notre soirée de remerciement en janvier 2027

*** Notez que les activités Capitale, Majeure et Génie Conseil seront effectuer une fois par type d'activité. Il est à noter qu'il y a toujours possibilité de personnaliser les options selon vos besoins et vos désirs.



CONTACTEZ -NOUS!

Jean -Nicolas Yelle

VP Partenaires

Délégation ÉTS Jeux de Génie 2027

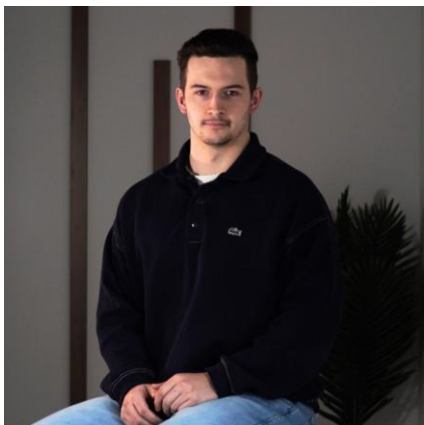
partenaires@jdg.aeets.com

Tél: 514 -929-3414

1100 Rue Notre -Dame Ouest

Montréal, QC

H3C 1K3



[Jeux de Génie ÉTS](#)



[Jdgets](#)



[Jeux de Génie de l'ÉTS](#)



VOTRE SOUTIEN EST LE MOTEUR QUI
PROPULSE LA DÉLÉGATION DE L'ÉTS
VERS L'EXCELLENCE. REJOIGNEZ -
NOUS POUR FAIRE BRILLER NOS
TALENTS ET MARQUER ENSEMBLE
L'HISTOIRE DES JEUX DE GÉNIE!

